

ООО "МейкКард"  
Тел. (383) 287-00-61 | [Обратный звонок](tel:3832870061)  
[www.makecard.ru](http://www.makecard.ru) | [info@makecard.ru](mailto:info@makecard.ru)  
[Задать вопрос нашему специалисту](#)

## Технические требования

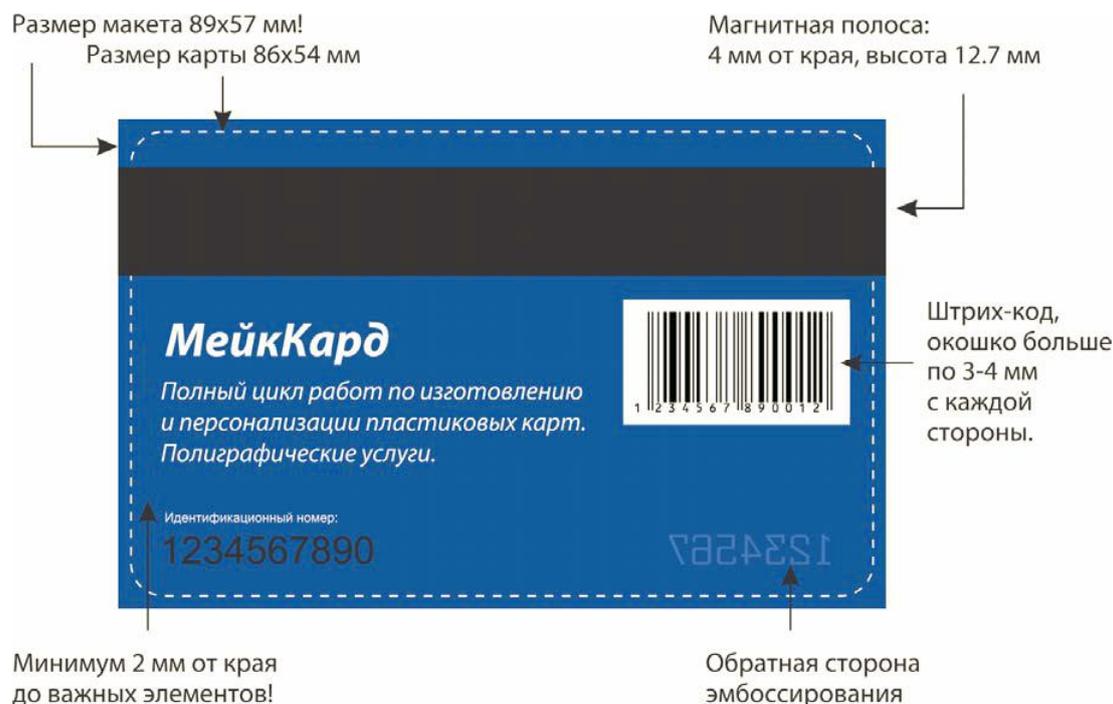


Цены – Февраль 2024

[Рассчитать заказ](#) | [Заказ продукции](#)

### Технические требования к оригинал-макетам пластиковых карт

Изготовление пластиковых карт формата 86x54 мм, толщиной 0,76 мм с закругленными углами. Виды ламината - глянцевый, матовый.



1. Оригинал-макеты пластиковых карт должны быть выполнены в программах векторной графики:

- Adobe Illustrator (.eps; .ai; .pdf)
- Corel DRAW
- В растровом формате TIFF (CMYK), в соответствии с требованиями пункта 5.

2. Размер стандартной пластиковой карты — 86x54 мм. Размер макета карты, который Вы должны предоставить должен иметь запас под обрез, т.е. его размер должен быть —89x57мм!

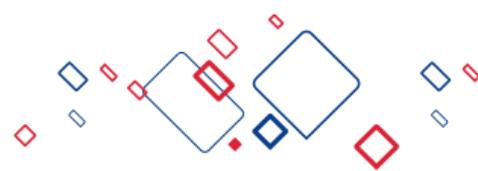
3. Скругление углов карты выполняется в момент вырубки карты специальным штампом. Вырубка производится не по линии, нанесенной на карту, а по специальным маркерам на листе пластика. Именно поэтому **углы в макете скруглять не только не нужно, но и нельзя!** Скругление углов в обязательном порядке убирается нашими специалистами при наличии технической возможности. А скругление углов растрового изображения может испортить макет без возможности восстановления.

4. Все векторные элементы, присутствующие в макете, желательно оставлять векторными. Использованные в макете шрифты следует перевести в "кривые", либо переписать на "носитель" вместе с макетом.

5. Растровые объекты макета должны иметь формат TIFF (цветовая модель — CMYK) и разрешение не меньше 300 dpi.

6. При использовании в макете цветов Pantone, необходима информация об этом в файле. И дополнительно — при передаче "носителя" с макетом.

7. Штрих-код - нельзя располагать на цветном фоне. Под него оставляют белое окошко (ширина должна быть больше на 3-4 мм с каждой стороны, высота на 1-2 мм).



ООО "МейкКард"  
Тел. (383) 287-00-61 | [Обратный звонок](tel:3832870061)  
[www.makecard.ru](http://www.makecard.ru) | [info@makecard.ru](mailto:info@makecard.ru)  
[Задать вопрос нашему специалисту](#)

**Цены – Февраль 2024**  
[Рассчитать заказ](#) | [Заказ продукции](#)

# Технические требования



## Технические требования к оригинал-макетам пластиковых карт

Изготовление пластиковых карт формата 86x54 мм, толщиной 0,76 мм с закругленными углами. Виды ламината - глянцевый, матовый.

**8.** На магнитную полосу можно записывать исключительно латинские буквы, запись кириллических символов недопустимо, на магнитной полосе три дорожки, по которым можно нанести информацию.

**1 дорожка.** Допускается запись цифр и букв, занимающих не более 76 символов. Разрешены символы QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM1234567890: ; = + ( ) — ` - (клавиша `` Э) ! @ # ^ & \* < > / (обратите внимание, что разрешено использовать лишь заглавные буквы).

**2 дорожка.** Допускается запись цифр (1234567890), а также знака "=", занимающих не более 37 символов.

**3 дорожка.** Допускается запись цифр (1234567890), а также знака "=", занимающих не более 104 символов.

**9.** Магнитная полоса располагается обычно в верхней части оборота карты, реже - в нижней. От края реального размера карты (86x54мм) находится на расстоянии 4 мм, высота магнитной полосы 12,7 мм. Информационные элементы (текст и т.д.) должны отступать на 1-2 мм от неё.

**10.** Эмbossирование может располагаться на карте до магнитной полосы и только горизонтально. Обычно располагается в нижней части карты, на расстоянии 3-5 мм от края реального размера (86x54мм). Необходимо помнить, что там, где на лицевой стороне будет выдавлено, на оборотной - вдавлено! (переворот зеркальный). Там нельзя располагать какие-либо элементы. Эмbossирование осуществляется двумя видами шрифтов: высотой 5 мм – большой (Farrington OCR); высотой 3 мм – малый (Standart Gothic и Cyrillic).

**11.** Старайтесь избегать использования в макете различных рамок, прямых линий и прочих объектов, расположенных по периметру карты близко к краю (ближе 2 мм), так как вырубка происходит с некоторой погрешностью. И хотя значение погрешности очень мало, но при близко расположенных к краю карты объектах, это может быть заметно.

