

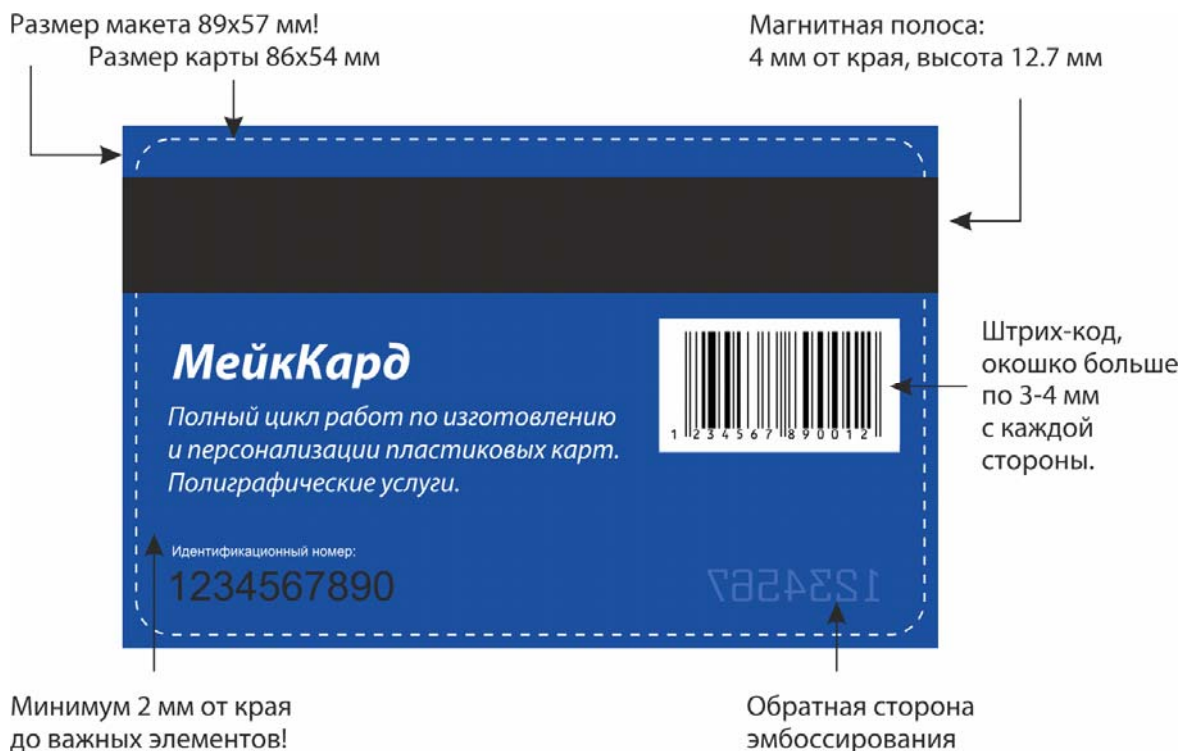
Технические требования к оригинал-макетам пластиковых карт

1. Оригинал-макеты пластиковых карт должны быть выполнены в программах векторной графики:
 - Adobe Illustrator (.eps; .ai; .pdf)
 - Corel DRAW
 - В растровом формате TIFF (CMYK), в соответствии с требованиями пункта 5.
2. Размер стандартной пластиковой карты – 86x54 мм. Размер макета карты, который Вы должны предоставить должен иметь запас под обрез, т.е. его размер должен быть –89x57мм!
3. Скругление углов карты выполняется в момент вырубki карты специальным штампом. Вырубка производится не по линии, нанесенной на карту, а по специальным маркерам на листе пластика. Именно поэтому **углы в макете скруглять не только не нужно, но и нельзя!** Скругление углов в обязательном порядке убирается нашими специалистами при наличии технической возможности. А скругление углов растрового изображения может испортить макет без возможности восстановления.
4. Все векторные элементы, присутствующие в макете, желательно оставлять векторными. Использованные в макете шрифты следует перевести в “кривые”, либо переписать на “носитель” вместе с макетом.
5. Растровые объекты макета должны иметь формат TIFF (цветовая модель – CMYK) и разрешение не меньше 300 dpi.
6. При использовании в макете цветов Pantone, необходима информация об этом в файле. И дополнительно – при передаче “носителя” с макетом.
7. Штрих-код - нельзя располагать на цветном фоне. Под него оставляют белое окошко (ширина должна быть больше на 3-4 мм с каждой стороны, высота на 1-2 мм).
8. На магнитную полосу можно записывать исключительно латинские буквы, запись кириллических символов недопустимо, на магнитной полосе три дорожки, по которым можно нанести информацию.
1 дорожка. Допускается запись цифр и букв, занимающих не более 76 символов. Разрешены символы QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM1234567890: ; = + () - ' - (клавиша " ' Э) ! @ # ^ & * < > / (обратите внимание, что разрешено использовать лишь заглавные буквы).
- 2 дорожка.** Допускается запись цифр (1234567890), а также знака "=", занимающих не более 37 символов.
- 3 дорожка.** Допускается запись цифр (1234567890), а также знака "=", занимающих не более 104 символов.
9. Магнитная полоса располагается обычно в верхней части оборота карты, реже - в нижней. От края реального размера карты (86x54мм) находится на расстоянии 4 мм, высота магнитной полосы

12,7 мм. Информационные элементы (текст и т.д.) должны отступать на 1-2 мм от неё.

10. Эмбоссирование может располагаться на карте до магнитной полосы и только горизонтально. Обычно располагается в нижней части карты, на расстоянии 3-5 мм от края реального размера (86x54мм). Необходимо помнить, что там, где на лицевой стороне будет выдавлено, на оборотной - вдавлено! (переворот зеркальный). Там нельзя располагать какие-либо элементы.

11. Старайтесь избегать использования в макете различных рамок, прямых линий и прочих объектов, расположенных по периметру карты близко к краю (ближе 2 мм), так как вырубка происходит с некоторой погрешностью. И хотя значение погрешности очень мало, но при близко расположенных к краю карты объектах, это может быть заметно.



За оригинал-макеты, орфографические ошибки в тексте, дефекты растрового изображения, использование цветной палитры отличной от CMYK – ответственность лежит на заказчике, после подписания заявки.

